**Ejercicio 2.1**

Describir las fases de desarrollo de un documento web según un diseño especificado. **CE1.2**

Las fases de desarrollo de un documento web serían las siguientes:

* Primer contacto:
  + En él nos reuniremos con el cliente o parte interesada para conocer la idea principal de la página, y de paso ir definiendo los primeros objetivos de ella. De este primer contacto el programador sabrá de que trata la web, a quién se dirigirá, que es lo que buscan los clientes, el funcionamiento exacto de la web y conocer un poco la competencia en el sector.
* Planificación:
  + Lo primero será planificar la investigación que llevaremos a cabo. Nos basaremos en saber lo que queremos conseguir, a quien vamos a analizar y como lo haremos. Recopilaremos las ideas de la web, para posteriormente analizarlas, bien sea su efecto como su viabilidad. Una vez que tenemos planificado lo que incluirá la web, intentaremos mejorar lo planificado. Posteriormente se hará un seguimiento de lo planificado.
* Contenido:
  + Una vez que tenemos la estructura planificada, comenzaremos con el contenido, teniendo especialmente en cuento los siguientes puntos:
    - Objetivos de la web
    - A qué público se dirige
    - Qué tipo de contenido creará y con qué frecuencia
    - Como se planificará el desarrollo una vez finalizada la web
    - Cómo y por qué medios difundir la web
    - Cuando publicar el contenido
* Diseño:
  + Ahora es el momento de realizar el diseño físico con un diseñador tipo figma, Photoshop o cualquier otro programa de diseño. En el plasmaremos todos los elementos visuales para reproducir una vista previa de la página. Si partimos con que ya tenemos el diseño, empezaríamos desde el siguiente punto.
* Organizar los contenidos:
  + Una vez que tenemos el diseño, procederemos a preparar todas las carpetas, imágenes, fuentes, textos y demás que necesitaremos el proyecto. Cuanto mejor organizado tengamos todo será más fácil realizar el desarrollo de la web.
* Desarrollo:
  + En este punto procederemos a realizar el desarrollo de la web a partir del diseño. Crearemos los archivos con los diferentes lenguajes de programación (html, css, javascript…). Con el html le proporcionamos el contenido de la página, con el css aportamos el diseño de ella y con javascript haremos diferentes acciones de validación y efectos visuales. Mediremos la velocidad de navegación y le daremos la compatibilidad con los diferentes dispositivos que podrán acceder a nuestra web.
* Prueba:
  + Una vez tengamos la página probaremos todo el contenido para ver que no hay ningún error de funcionamiento. En estas pruebas también se debería de probar los diferentes dispositivos.
* Lanzamiento:
  + Una vez tenemos la página finalizada y testeada, procederemos a su lanzamiento para que esté disponible y en funcionamiento. Solo quedaría realizar el mantenimiento de la página, además de subir contenido si es necesario.